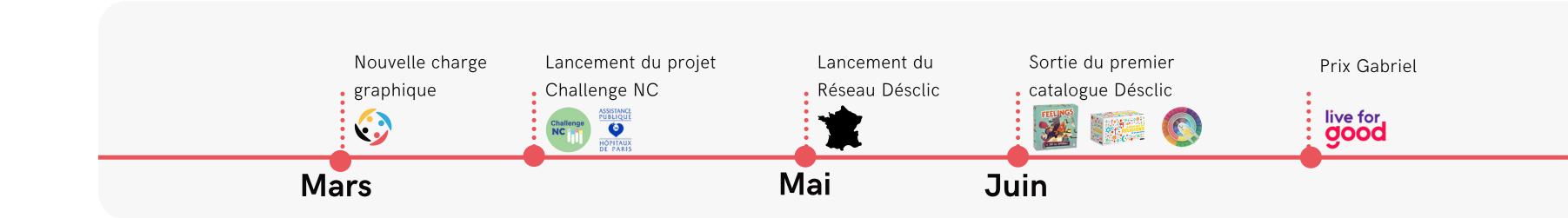


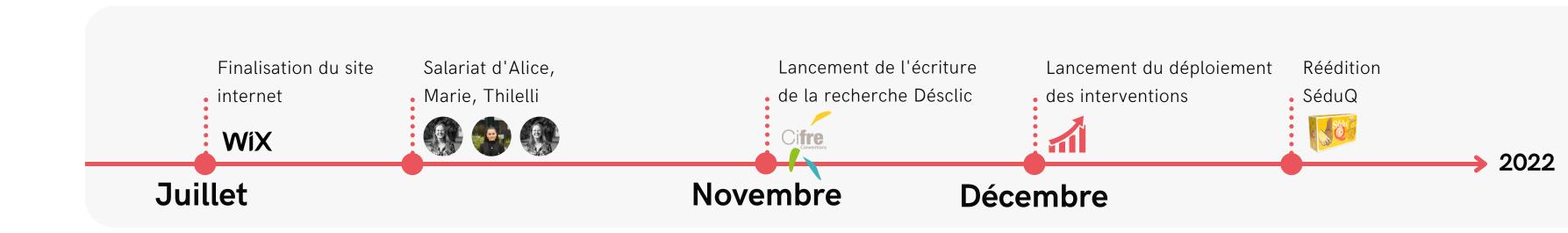
RAPPORT DE GESTION 2021





Suivi d'année 2021







Notre catalogue de jeux

Un catalogue d'outils de sensibilisation et de prévention contre les discriminations et pour l'inclusion, créé par et pour les professionel.les de l'éducatif, du social, et du sanitaire.



20 jeux

12 thématiques sociétales

150 professionnel.les formé.es

770 jeux vendus

35 000 jeunes touché.e.s



L'intelligence collective au coeur de la création de jeux

Des méthodes d'intervention et de construction collaboratives, innovantes, et ludiques.

04



1 450 personnes mobilisées dans toute la France



Les sciences sociales au service de notre impact

Lancement de l'écriture d'une rechercheaction sur 3 ans :

"Quand le jeu se met au service de l'éducation à la sexualité. Étude de la portée de la ludopédagogie sur les comportements affectifs et sexuels des jeunes en établissements sociaux et médico-sociaux (ESMS). L'exemple du jeu SéduQ."









Marie Tremblay

Doctorante en CIFRE



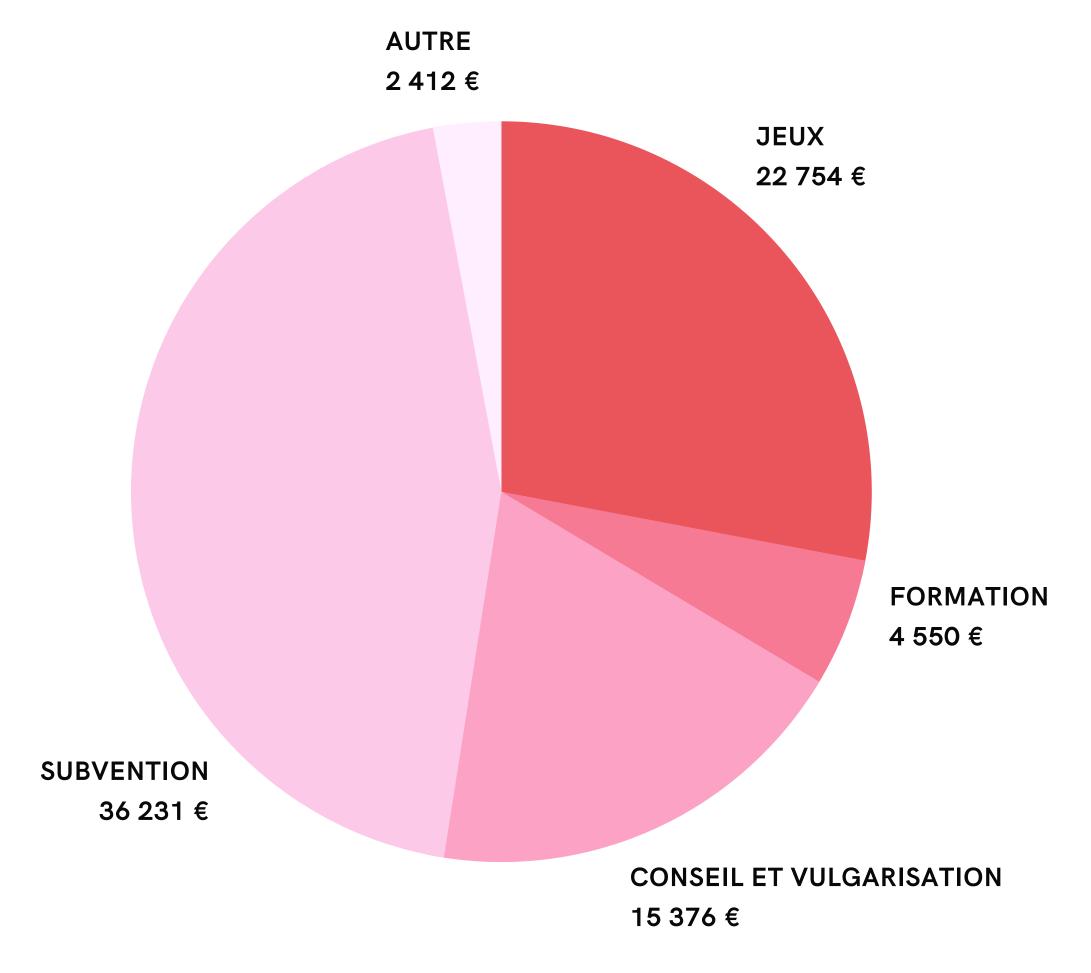
Répartition des ventes 2021

06

Chiffre d'affaire

HT: 44 870 €

Résultat : 6 759 €





Nos évènements 2021









80

L'équipe Désclic 2021







Marie Tremblay **T**



Zoé Moujeard



Céline De Grave



Thilelli Mahouche



Maella Gardin







Geneviève Mendy



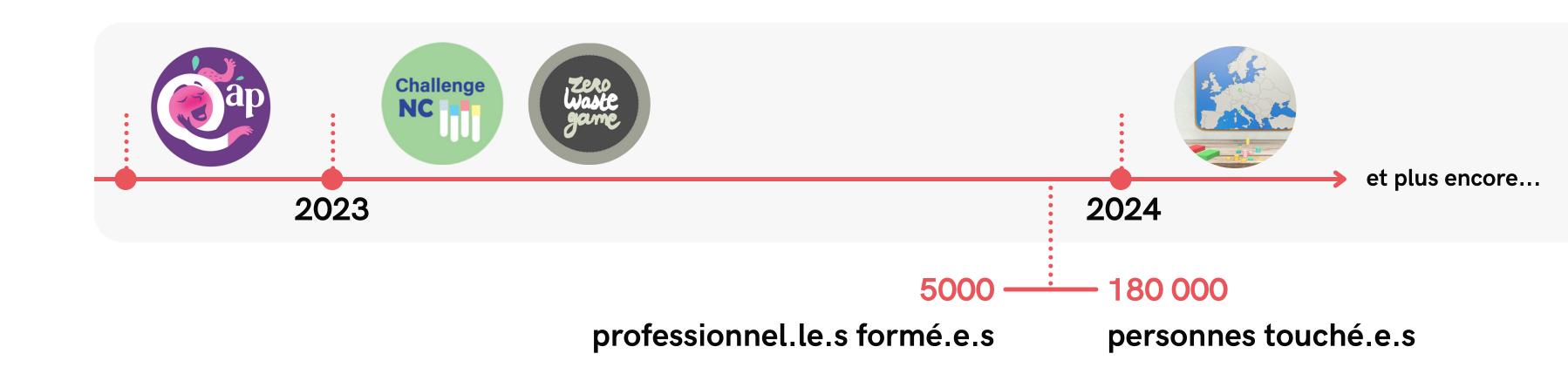
Alice Vallée



9

Et après ? Qu'est-ce qu'on fait ?







www.editions-desclic.fr contact@editions-desclic.fr