



FORMATION EN PRÉSENTIEL

# SENSIBILISEZ AVEC COGMIES

Dernière mise à jour le 15/05/2022.

## OBJECTIF

Sensibiliser aux thématiques abordées par l'outil Cogmies

## COMPÉTENCES DÉVELOPPÉES

- S'avoir m'informer et échanger sur la thématique abordée par l'outil
- Repérer les contacts, outils, ou procédures, en cas de problématique spécifique liée à la thématique de l'outil
- Avoir une vision d'ensemble et prendre du recul sur la thématique abordée par l'outil

## PUBLIC CONCERNÉ

Tout public

## MODALITÉS D'ACCÈS

La durée de l'organisation et les échanges préalables à toute réalisation de prestation sont estimés à 2 à 4 semaines, en fonction de la demande et de la réactivité du client. Toute demande suivra la procédure suivante : - Demande directe sur le site des éditions Déscllic, par mail ou téléphone. Demande indirecte via un ambassadeur Déscllic, sur son site internet, mail ou téléphone. - Recueil des besoins lors d'échanges écrits ou oraux entre le client et les éditions Déscllic ou ses ambassadeurs. Proposition d'une offre de formation par Déscllic - Signature du devis par le client, établissement des conditions d'organisation (dates, lieu, adaptations nécessaires...).

## MODALITÉS DE DÉROULEMENT DE L'ACTION DE FORMATION

Les prestations sont réalisées par un membre de l'équipe Déscllic qualifié ou un ambassadeur Déscllic. Hors demande exceptionnelle du client, celles-ci sont organisées dans les locaux mis à disposition par le client qui s'engage à respecter l'ensemble des réglementations en vigueur.

Tarif

**300 € HT**  
par groupe

Réf.

**AN.COGMIES**

Contact

0604127697  
contact@editions-descllic.fr  
www.editions-descllic.fr

## PRÉ-REQUIS

Aucun

## ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

L'ensemble des prestations sont accessibles à toute personne en situation de handicap. Nous répondrons à toutes les demandes d'adaptation liées au handicap d'un ou de plusieurs apprenants de la meilleure manière possible et dans les meilleurs délais.

## MÉTHODES ET MOYENS MOBILISÉS

Nos interventions reposent sur une méthodologie expérientielle et pratique. Les apprenants seront amenés à vivre des activités et expériences ludiques, dont les outils et les contenus sont directement transférables à leurs propres pratiques professionnelles. Les outils utilisés en intervention peuvent s'adapter aux besoins propres du client ou des apprenants, au contexte professionnel et au public des apprenants, à l'objet de la formation ou animation, aux enjeux territoriaux du lieu d'exercice des apprenants, aux spécialités des intervenants. Ces outils sont notamment : - les outils ludopédagogiques proposés par les éditions Déscllic, - quiz, jeux de cartes, supports ludiques divers contenant les contenus de formation, - jeux de rôle et expérience taille réelle permettant de mettre en scène les situations de terrain des apprenants, - outils d'animation des débats et échanges entre les apprenants.





Niveau	Modalité	Effectif par session	Durée
<b>Sans niveau de qualification</b>	<b>Présentiel</b>	<b>4 mini &gt; 15 maxi</b>	<b>2 heures / 1 jour(s)</b>



## PROGRAMME

### Préparation de la coanimation

Après présentation auprès des professionnels de la structure, l'intervenant prendra connaissance du contexte, des enjeux, et des potentielles problématiques spécifiques liées au public ou à la structure. Il présentera le déroulé de l'intervention et les rôles de chacun.

### Présentation et cadrage

Après organisation de l'espace si nécessaire, chaque intervenant et participant sera invité à se présenter brièvement. Ce premier temps d'échange sera l'occasion de coconstruire les règles du groupe durant l'atelier, et d'en présenter le déroulé.

### Jouons à Cogmies

Durant la partie animée par l'intervenant, chaque participant pourra s'exprimer, échanger, expérimenter sur les diverses thématiques abordées par l'outil. L'intervenant favorisera les dynamiques positives qui en découleront et transmettra toutes les informations dès que pertinent.

### Retour sur les échanges

A l'issue de l'activité, l'intervenant répondra à toutes les questions supplémentaires sur ces thématiques et transmettra les supports, contacts, et outils adaptés pour obtenir toutes les informations supplémentaires nécessaires. En fin d'atelier, les participants seront questionnés sur leur vécu de l'expérience et l'éclairage apporté. L'intervenant adaptera ses interventions grâce à ces retours.

### Bilan de l'atelier

A l'issue de l'intervention, l'intervenant échangera avec les professionnels de la structure pour analyser l'expérience vécue par le groupe. Cet échange sera l'occasion pour chacun de transmettre son retour et son évaluation de l'impact de l'outil sur les publics. L'intervenant pourra orienter les professionnels vers des contacts, structures, outils spécialisés en cas de problématiques spécifiques liées à la thématique abordée par l'outil. Les professionnels seront questionnés sur leur vécu de l'expérience, l'intervenant adaptera ses interventions grâce à ces retours.

## INTERVENANT(S)

*Aucun*

## ÉVALUATION

Evaluation de l'impact

## ATTRIBUTION FINALE

Sensibilisation avec Cogmies